

KARTA OPISU MODUŁU KSZTAŁCENIA		
Nazwa modułu/przedmiotu Inżynieria oprogramowania		Kod 1011101361011160082
Kierunek studiów Inżynieria zarządzania - studia stacjonarne I	Profil kształcenia (ogólnoakademicki, praktyczny) (brak)	Rok / Semestr 3 / 6
Ścieżka obieralności/specjalność -	Przedmiot oferowany w języku: polski	Kurs (obligatoryjny/obieralny) obligatoryjny
Stopień studiów: I stopień	Forma studiów (stacjonarna/niestacjonarna) stacjonarna	
Godziny Wykłady: 15 Ćwiczenia: - Laboratoria: - Projekty/seminaria: 15	Liczba punktów 2	
Status przedmiotu w programie studiów (podstawowy, kierunkowy, inny) (brak)	(ogólnouczelniany, z innego kierunku) (brak)	
Obszar(y) kształcenia i dziedzina(y) nauki i sztuki nauki techniczne nauki społeczne	Podział ECTS (liczba i %) 1 50% 1 50%	
Odpowiedzialny za przedmiot / wykładowca:		
dr inż. Andrzej Borucki email: andrzej.borucki@put.poznan.pl tel. 616653371 Wydział Inżynierii Zarządzania ul. Strzelecka 11, 60-965 Poznań		dr inż. Katarzyna Ragin-Skorecka email: katarzyna.ragin-skorecka@put.poznan.pl tel. 616653389 Wydział Inżynierii Zarządzania ul. Strzelecka 11, 60-965 Poznań
Wymagania wstępne w zakresie wiedzy, umiejętności, kompetencji społecznych:		
1	Wiedza:	Podstawowy kurs z projektowania informatycznych systemów zarządzania
2	Umiejętności:	Sprawne wykorzystywanie narzędzi wspomagania projektowania Visio oraz umiejętności z zakresu projektowania baz danych
3	Kompetencje społeczne	Rozumie potrzebę umiejętności projektowania i zarządzania wdrożeniami systemów informatycznych zarządzania
Cel przedmiotu:		
Celem przedmiotu jest zapoznanie studentów z metodami i CASE -mi inżynierii oprogramowania stosowanymi w projektowaniu informatycznych systemów zarządzania		
Efekty kształcenia i odniesienie do kierunkowych efektów kształcenia		
Wiedza:		
1. Zna metody i narzędzia zbierania danych, ich przetwarzania oraz selekcji i dystrybucji informacji - [K2A_W11, K04-InzA_W2]		
2. ma podstawową wiedzę o cyklu życia produktów przemysłowych - [K1A_W22]		
3. zna podstawowe metody, techniki, narzędzia i materiały stosowane przy rozwiązywaniu prostych zadań inżynierskich z zakresu budowy i eksploatacji maszyn - [K1A_W24]		
4. ma podstawową wiedzę niezbędną do rozumienia pozatechnicznych uwarunkowań działalności inżynierskiej; zna podstawowe zasady bezpieczeństwa i higieny pracy obowiązujące w przemyśle budowy maszyn - [K1A_W25]		
Umiejętności:		
1. potrafi planować i przeprowadzać eksperymenty, w tym pomiary i symulacje komputerowe, interpretować uzyskane wyniki i wyciągać wnioski - [K1A_U12]		
Kompetencje społeczne:		
1. Ma świadomość odpowiedzialności za pracę własną oraz gotowość podporządkowania się zasadom pracy w zespole i ponoszenia odpowiedzialności za wspólnie realizowane zadania - [K1A_K02]		
2. Potrafi dostrzegać zależności przyczynowo skutkowe w realizacji postawionych celów i rangować istotność alternatywnych bądź konkurencyjnych zadań - [K1A_K03, K01-InzA_K2]		
Sposoby sprawdzenia efektów kształcenia		

<p>Ocena formująca: Projekt: ocena bieżącej pracy dotyczącej konstrukcji projektu modelu logicznego aplikacji opracowanej w ramach ćwiczeń z projektu baz danych w Accessie Wykład: odpowiedzi na pytania dotyczące materiału przerobionego na poprzednich wykładach Ocena podsumowująca: Ocena końcowa projektu logicznego aplikacji opracowanej w ramach ćwiczeń z projektu baz danych w Accessie Wykład: egzamin</p>		
Treści programowe		
<p>-Program przedmiotu obejmuje następujące zagadnienia: tworzenie, implementacja, eksploatacja i modyfikacja systemu informatycznego, integracja systemów informatycznych, narzędzia inżynierii oprogramowania, wymagania funkcjonalne, dziedzinowe, systemowe, użytkownika; proces inżynierii wymagań; zarządzanie wymaganiami; prototypowanie oprogramowania; kastomizacja oprogramowania; zarządzanie wdrożeniami systemów informatycznych; zarządzanie personelem projektów informatycznych-model P-CMM; szacowanie kosztu oprogramowania.</p> <p>Metody dydaktyczne: 1.metoda demonstracji z instruktążem 2.metoda projektu indywidualnego 3.metoda eksperymentu</p>		
<p>Literatura podstawowa: 1. Borucki A. (2012). E-Biznes. Wydawnictwo Politechniki Poznańskiej. Poznań. 2. Kolbusz E., Olejniczak W., Szyjewski Z. (2005). Inżynieria systemów informatycznych w e-gospodarce. PWE. Warszawa. 3. Sommerville I. (2003). Inżynieria oprogramowania. WNT. Warszawa. 4. Jaskiewicz A. (1997). Inżynieria oprogramowania. Helion. Gliwice.</p>		
<p>Literatura uzupełniająca: 1. Szpringer W. (2012). Innowacyjne modele e-biznesu. Difin. Warszawa. 2. Flasiński M.(2008). Zarządzanie projektami informatycznymi.PWN</p>		
Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta		
Czynność		Czas (godz.)
1. Wykład		15
2. Projekt		15
3. Przygotowanie do projektu		10
4. Konsultacje		15
5. Zaliczenie i egzamin		5
Obciążenie pracą studenta		
forma aktywności	godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	60	2
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	50	2
Zajęcia o charakterze praktycznym	10	0